

**EUSKADIKO BANAKAKO XAKE TXAPELKETA
JUBENIL MAILA**

Hondarribian 2022ko apirilaren 22tik 24ra

Hitzaurrea

LEHIAKETARAKO ARAUAK

FIDERako ebaluatutako lehiaketak, B.02 FIDEn Eskuliburuaren arabera (FIDE balorazio-sistemaren araudia)

✓ **Antolatzaile nagusia** (CO)

Lehiaketa antolatzeke ardua duen federazioak edo erakundeak antolatzaile bati eskatu diezairoke antolaketa teknikoa. Azken horrek, federazio edo erakunde antolatzailearekin bat etorritik, Antolaketa Batzordea izendatuko du, ekonomia, teknika eta antolaketa-gai guztiez arduratzeko.

Arau hauek Antolatzaile Nagusiaren zereginari aplikatu dakizkioke. Bai berak eta bai Arbitro Nagusiak elkarlanean aritu behar dute lehiaketaren garapen arina bermatzeko.

Zein da, bereziki, COaren erantzukizuna?

- Txapelketaren araudia (oinarriak) prestatzea (ikus RC-ren webgunean argitaratutako antolatzaileentzako jarraibideak (rules.fide.com))
- Tranpen aurkako langileak eta ekipoak: kontsultatu FIDEko A.10 eskuliburua. Tranpen aurkako jarraibideak,
- Gertaerarako janzkera kodearen araudia - Ikus FIDEn A.09 eskuliburua - Etika kodea
- Txapelketaren erregistro egokia eta alde zuzenak - Ikus FIDE - Balorazio Sistemaren Araudia eskuliburua
- Komunikabideen erregulazioak - Ikus FIDEn C.09 eskuliburua - Komunikabideentzako araudia.

Lehiaketako teknikarien lana gainbegiratzeko.

✓ **Arbitro Nagusia** (CA)

CA-ren betebeharrak Xakearen Legeetan, Lehiaketen Erregelamendu Orokorrean, tranpen aurkako jarraibideetan eta FIDEn beste arau batzuetan zehazten dira bereziki.

Lehiaketa hasi aurretik:

- Araudi gehigarria egin ahal izango du antolatzailearekin bat etorritik;
- Jokoaren baldintza guztiak egiaztatu beharko ditu, joko-lokala, joko-eremua, argiztapena, aire girotua, tenperatura, aireztapena, zarata, segurtasuna eta abar barne.
- Antolatzailearen bitartez, behar den ekipo guztia ziurtatzea eta behar beste arbitro, teknikari eta laguntzaile daudela ziurtatzea, eta arbitroentzako baldintzak egokiak direla ziurtatzea. Berak eman behar du azken erabakia, joko-baldintzek FIDEn araudian ezarritako betekizunak betetzen ote dituzten jakiteko.

Txapelketak irauten duen bitartean,

- Txanda bakoitzeko dokumentazioa,
- Lehiaketaren garapen egokia zaintzea,
- Joko-aretoan ordena ziurtatzeko eta
- Jokalarien erosotasuna partidan zehar

**CAMPEONATO DE EUSKADI DE AJEDREZ INDIVIDUAL
CATEGORIA JUVENIL**

Hondarribia de 22 a 24 de abril de 2022

Preámbulo

REGLAS DE COMPETICIÓN

Competiciones evaluadas para la FIDE, según el Manual de la Fide B.02 (Reglamento del sistema de valoración FIDE)

✓ **Organizador Principal** (CO)

La federación o el organismo responsable de la organización de una competición puede encargar la organización técnica a un Organizador. Éste, de acuerdo con la federación u organismo organizador designará un Comité Organizador responsable de todas las cuestiones económicas, técnicas y organizativas.

Las siguientes reglas se pueden aplicar al papel del Organizador Principal. Tanto él como el Árbitro Principal deben colaborar estrechamente para asegurar el desarrollo fluido de la competición.

El CO es responsable en particular de:

- Preparación del Reglamento (bases) del torneo (ver las Pautas para organizadores publicado en el sitio web de RC (rules.fide.com))
- Personal y equipo anti-trampas: consultar el Manual A.10 de la FIDE. Pautas Anti-trampas,
- Normativa del código de vestimenta para el evento - ver Manual A.09 de la FIDE - Código de ética
- Registro apropiado del torneo y con anticipación - ver Manual B.02 de FIDE - Reglamento del Sistema de Valoración
- Regulaciones de los medios de comunicación - ver el Manual C.09 de FIDE - Normativa para los medios de comunicación

Supervisar el trabajo del personal técnico de la competición.

✓ **El Árbitro Principal** (CA)

Los deberes del CA se especifican especialmente en las Leyes del Ajedrez, en el Reglamento General de Competiciones, en las pautas anti trampas y en otras reglas de la FIDE.

Antes del comienzo de la competición:

- podrá confeccionar reglamentación adicional de acuerdo con el Organizador;
- deberá verificar todas las condiciones de juego, incluyendo el local de juego, el área de juego, iluminación, aire acondicionado, temperatura, ventilación, ruido, seguridad, etc.;
- asegurar, a través del organizador, todo el equipo necesario y cerciorarse de que se cuenta con un número suficiente de árbitros y personal técnico y auxiliar y asegurarse de que las condiciones para los árbitros sean satisfactorias. Es él quien ha de emitir la decisión final acerca de si las condiciones de juego reúnen los requisitos establecidos por la reglamentación de la FIDE.

Durante el torneo también habrá de encargarse de

- la documentación de cada ronda,
- de vigilar el desarrollo apropiado de la competición,
- de asegurar el orden en la sala de juego y
- el confort de los jugadores durante la partida

Xakeari buruzko legeen interpretazioari dagokionez, CA-k eta eta CO-k iritzi desberdinak badituzte, CA-ren iritziak lehentasuna duela onartzen da.

Txapelketa amaitu ondoren, CA-k dagokion txostena bidaliko du.

TXAPELKETAREN OINARRIAK

1. Jolaslekua: Jostaldi Udal Pilotalekua, Biteri kalea, 22, P.K. 20280 Hondarribia, Gipuzkoa.

Oharra: laguntza gisa, ikusi dokumentuaren amaieran txertatutako kokapen-eskema.

2. Kategoría: txapelketan honako bi baldintza hauek betetzen dituzten jokalariek parte hartu ahal izango dute:

- Indarrean dagoen EXF-FVA/feda lizentzia;
- 2004an edo geroago jaioa izatea.

Oharra: EXF-FVA eta NXF-FNA-ren arteko hitzarmenaren arabera, salbuespen gisa, NXF-FNA lizentzia duten bi jokalarik parte har dezakete (Nafarroako Xake Federakundea/Federación Navarra de Ajedrez)

3. Izen-ematea: Saillatuak doakoa. Openekoak 15€.

Oharra: gehienezko edukiera: 80 jokalaria.

Hondarribia Marlaxka Xake Kluba: torneosxake@gmail.com.

Izen-emateen itxiera: osteguna, 2022ko apirilaren 21a, 21:00

Izena emateko behar diren datuak:

- ❖ Abizenak, Izena.
- ❖ Jaiotza-urtea.
- ❖ Jatorrizko kluba eta lurralde-federazioa.
- ❖ Kontakturako telefono-zenbakia, informazioa WhatsApp edo Telegram bidez jaso nahi baduzu.

Izen-ematearen baieztapena: ikusi Lehiaketaren Oinarri hauen 8. puntuko oharra.

4. Ostatu eta/edo mantenurako laguntza: ez da aplikatuko. Jokalariaren kontura.
5. Joan-etorrietako gastuetarako laguntza: aplikatu gabe. Jokalariaren kontura.
6. Egutegia/Ordutegia, joko-sistema eta joko-erritmoa:

Aldez aurreko kontsiderazioak

Oinarri hauek idazteko uanean, ez dakigu zenbat parte-hartzaile dauden txapelketan, eta aldagai horrek egutegia/ordutegia eta jokoaren erritmoa baldintzatzen ditu. Hori dela eta, eta izena eman dutenen kopuruaren arabera, erakundeak honako hau aukeratuko du:

- **A aukera**, 32 jokalaria inskribatu arte: 90 minutuko joko-erritmoa duten 5 txanda partida osorako, eta 30 segundoko gehikuntza jokaldi bakoitzeko, lehenengotik. (G-90' + 30'').

Oharra: hau da FEDA-k Espainiako Txapelketarako proposatu duen erritmoa (Salobreña 2022).

Ostirala, 22

Larunbara, 23

Igandea, 24

1.Txanda 10:00

3.Txanda 10:00

5.Txanda 10:00

2.Txanda 16:00

4.Txanda 16:00

Amaiera

- **B aukera**, 33 eta 64 jokalaria artean izena emanda: 6 txanda eta joko-erritmoa 60 minutuko partida osorako, eta 30 segundoko gehikuntza jokaldi bakoitzeko, lehenengotik

En caso de divergencia de opiniones entre el CA y el CO con respecto a la interpretación de las Leyes del Ajedrez, se asume que la opinión del CA tiene prioridad.

Tras la finalización del torneo, el CA enviará el pertinente informe.

BASES DEL CAMPEONATO

1. Lugar de juego: Frontón Municipal Jostaldi, Biteri Kalea, 22, C.P. 20280 Hondarribia, Gipuzkoa.

NOTA: A modo de ayuda, ver esquema de localización insertado al final del documento.

2. Categoría: Podrán participar en el campeonato los jugadores que cumplan las siguientes dos condiciones:

- Licencia EXF-FVA/feda en vigor;
- Haber nacido en 2004 o posterior.

NOTA: Según convenio entre EXF-FVA y NXF-FNA, excepcionalmente, cabe la posibilidad de que participen dos jugadores con licencia NXF-FNA (Nafarroako Xake Federakundea/Federación Navarra de Ajedrez)

3. Inscripción: Gratuita para clasificados. Jugadores Open 15€.

NOTA: Aforo máximo permitido: 80 jugadores.

Mediante email al organizador del evento Hondarribia Marlaxka Xake Kluba: torneosxake@gmail.com.

Cierre de inscripciones: jueves, 21 de abril de 2022, 21:00

Datos necesarios para la inscripción:

- ❖ Apellidos, Nombre.
- ❖ Año de nacimiento.
- ❖ Club de procedencia y federación territorial.
- ❖ Número de teléfono de contacto si desea recibir información mediante WhatsApp o Telegram.

Confirmación de la inscripción: Ver "Nota" del punto 8 de las presentes Bases del Campeonato.

4. Ayuda para hospedaje y/o manutención: Sin aplicación. Por cuenta del jugador.
5. Ayuda para gastos de desplazamiento: Sin aplicación. Por cuenta del jugador.
6. Calendario / Horario, sistema de juego y ritmo de juego:

Consideraciones previas

En el momento de la redacción de las presentes bases de competición desconocemos el número de participantes en el campeonato, variable ésta que condiciona tanto el calendario / horario como el ritmo de juego. Por este motivo y dependiendo del número de inscritos, la organización se decantará por:

- **Opción A**, hasta 32 jugadores inscritos: 5 rondas con ritmo de juego de 90 minutos para toda la partida e incremento de 30 segundos por jugada desde la primera. (G-90' + 30'').

NOTA: Este es el ritmo propuesto por la FEDA para el Campeonato de España de la modalidad (Salobreña 2022).

Viernes, 22

Sábado, 23

Viernes, 22

1ª Ronda 10:00

3ª Ronda 10:00

5ª Ronda 10:00

2ª Ronda 16:00

4ª Ronda 16:00

Clausura

- **Opción B**, de 33 a 64 jugadores inscritos: 6 rondas con ritmo de juego de 60 minutos para toda la partida e incremento de 30 segundos por jugada desde la primera.

Hondarribia Marlaxka Xake Kluba

hasita. (G-60' + 30'').

<u>Ostirala, 22</u>	<u>Larunbara, 23</u>	<u>Igandea, 24</u>
1.Txanda 10:00	4.Txanda 10:00	6.Txanda 10:00
2.Txanda 15:00	5.Txanda 15:00	Amaiera
3.Txanda 18:00		

- **C aukera**, 65 eta 80 jokalarari artean izena emanda: 7 txanda eta joko-erritmoa 60 minutuko partida osorako, eta 30 segundoko gehikuntza jokaldi bakoitzeko, lehenengotik hasita. (G-60' + 30'').

<u>Ostirala, 22</u>	<u>Larunbara, 23</u>	<u>Igandea, 24</u>
1.Txanda 10:00	4.Txanda 10:00	7.Txanda 10:00
2.Txanda 15:00	5.Txanda 15:00	Amaiera
3.Txanda 18:00	6.Txanda 18:00	

OHARRA:

- *Ostiralean 22 [09:55] erronda hasi aurretik, arbitro nagusiak hitz batzuk zuzenduko dizkie parte-hartzaileei.*
- *Parte-hartzaileentzako joko-lokala errondaren hasierako ordutegia baino 30 minutu lehenago irekiko da.*
- *Itxiera ekitaldia 5-6-7 txanda amaitu ondoren egingo da, izen-ematearen amaieran aukeratutako aukeraren arabera.*

7. Joko-sistema: sistema suitzar bidezko banakako txapelketa, balorazioaren arabera hasierako sailkapena.
8. Parekatzeak arbitraje-taldeak egin eta gainbegiratu dituzte, FIDEk homologatutako programa informatiko bat erabiliz.

Oharra: lehenengo txandaren parekatzea, kolore-zozketa egin ondoren, apirilaren 21ean, ostegunean, jakinaraziko da 22:00etan, txapelketako ches-results plataforman eta WhatsApp taldearen bidez, eta, eskaririk badago, Telegram bidez ere bai. Hurrengo txandetan, behar besteko aurrerapenez jakinaraziko da, aretoko horma-irudietan eta arestian aipatutakoetan argitaratuz.

9. Parekatzearen zuzenketa eta/edo zuzenketak
 - 9.1 **Arau orokorra.** Okerren bat ez bada behar bezala zuzentzen, arbitroak ofizios edo alderdi batek eskatuta, hurrengo geldialdi guztiak eta azken sailkapena zuzena balitz bezala egingo dira, hirugarrenei kalteak murrizteko edo txapelketaren martxa onean interferentzia larriak eragiteko. Hala ere, zuzenketa txapelketaren ondoren egingo da, eta soilik ebaluaziorako (ikus Handbook FIDE C.04.2. 8 eta 10).
 - 9.2 **Parekatzearen zuzentzea.** Argitaratutako parekatze baten zuzenketa hartuko da kontuan, baldin eta:
 - a) Akatsa erreklamatu edo behar bezala egiaztatzen bada, eta
 - b) Suitzako parekatze-sistemaren funtsezko irizpideei eragiten dieten datu edo parametroen sarrera okerrean edo programaren funtzionamendu txarrean oinarrituta badago.

Hondarribia Marlaxka Xake Eskola

(G-60' + 30'').

<u>Viernes, 22</u>	<u>Sábado, 23</u>	<u>Viernes, 22</u>
1ª Ronda 10:00	4ª Ronda 10:00	6ª Ronda 10:00
2ª Ronda 15:00	5ª Ronda 15:00	Clausura
3ª Ronda 18:00		

- **Opción C**, de 65 a 80 jugadores inscritos: 7 rondas con ritmo de juego de 60 minutos para toda la partida e incremento de 30 segundos por jugada desde la primera. (G-60' + 30'').

<u>Viernes, 22</u>	<u>Sábado, 23</u>	<u>Viernes, 22</u>
1ª Ronda 10:00	4ª Ronda 10:00	7ª Ronda 10:00
2ª Ronda 15:00	5ª Ronda 15:00	Clausura
3ª Ronda 18:00	6ª Ronda 18:00	

NOTA:

- *Previo al inicio de la ronda del viernes 22 [09:55] el árbitro principal dirigirá unas palabras a los participantes.*
- *La apertura del local de juego para los participantes se realizará con 30' de antelación sobre el horario de inicio de la ronda.*
- *La clausura tendrá lugar tras la finalización de la ronda 5-6-7 según la opción elegida al cierre de la inscripción.*

7. Sistema de juego: Torneo por sistema suizo individual, ranking inicial según valoración.
8. Los emparejamientos se elaborarán y supervisarán por el equipo arbitral mediante el uso de un programa informático homologado por la FIDE.

NOTA: El emparejamiento de la primera ronda, previo sorteo de color, se hará público el jueves 21 de abril a las 22:00 mediante las plataformas ches-results y grupo de WhatsApp del torneo, y si hay demanda también por Telegram. En las rondas siguientes se dará a conocer con suficiente antelación mediante su publicación en los murales de la sala así como en los anteriormente citados.

9. Rectificaciones y/o correcciones al emparejamiento
 - 9.1 **Regla general.** Si un error no es rectificado oportunamente, de oficio por el Árbitro o por reclamación de parte, todo pareo siguiente, así como la clasificación final se realizará como si el dato erróneo fuera correcto para reducir daños a terceros o interferencias graves en la buena marcha del torneo. No obstante, la corrección se hará después del torneo y solo a efectos de su evaluación (ver Handbook FIDE C.04.2. 8 y 10).
 - 9.2 **Rectificación del pareo.** Se considerará la rectificación de un pareo publicado si:
 - a) El error es reclamado o constatado oportunamente, y
 - b) está fundada en la entrada errónea de datos o parámetros o en el funcionamiento anormal del programa, que afecte a criterios esenciales del sistema suizo de pareo.

Argitaratutako parekatze bati ez zaio zuzenketarik egingo, salbu eta akats larriren bat gertatzen bada eta gabezia horrek kalte handiagoa eragin badezake, dela handia delako, dela lehiaketaren purutasunean edo sailkapeneko postu garrantzitsuetan eragina izan dezakeelako, oinarri hauetan ezarritako guztiaren eraginkortasunari kalterik egin gabe. (Ikus Handbook FIDE C.04.1.b)

9.3 Argitaratutako parekatze ofizial baten ondoren jokalariren bat erretiratzeak ez du eraginik izango parekatze horretan.

9.4 **Koloreak artezteak.** Partida bat kolore okerrekin jokatzen ari bada, Xakearen Legeei lotu behar zaie (7.3 art.). Partidak alderantzizko koloreekin jarraitzen badu, hurrengo parekatzeak partida horretan ofizialki esleitutako koloreen araberakoak izango dira.

9.5 **Emaizta zuzentzea.** Emaizta oker bat hurrengo txanda amaitu baino lehen zuzendu ahal izango da, eta hurrengo geldiketeki eragingo die. Bestela, aurreko 1. puntuan xedatutakoari jarraituko zaio. Horretarako, txanda baten amaieratzat joko da partida guztiak amaitu eta emaitza guztiak Web ofizialean (edo, bestela, aurrez zehaztutako lekuan) argitaratu ondoren arbitroak Web honetara hurrengo txandaren geldialdia edo azken sailkapena igotzen duenean.

9.6 **Elo balorazioaren zuzenketa.** Rankingari dagokionez, jokalaria baten balorazio okerra zuzendu ahal izango da azken aurreko txanda parekatu eta argitaratu aurretik.

10. Erritmo estandarreko txapelketak. Hasierako rankinga, lehen antolamendua: hori nagusia esaten diogu parte-hartzaile bakoitzaren FIDE estandar onenari, edo, bestela, FEDA Elo onenari. Jokalari batek FIDE Elo estandarrik ez badu, bere Feda Eloa FIDE estandarra balitz bezala erabiliko da, rankingerako. Bigarren antolamendua: Elo nagusirik ez badu, Elo EXF-FVA Elo nazionala balitz bezala baloratuko da. Azken finean, baloraziorik ez duten jokalariei ordena alfabetikoaren arabera (abizenak, izena) esleituko zaie hasierako sailkapena.

11. Aldez aurretik FIDE [Event code 285218, date registered 2022-03-27] eta FEDAn erregistratuta, kirol-emaiztak baliozkoak izango dira Elo FFIDE, Elo FEDA eta Elo EXF-FVA elkartentzat.

12. Saio bakoitza hasteko egutegian adierazitako orduan jarriko dira martxan erlojuak, eta partida galdutzat emango zaie txanda hasi eta 15' (hamabost minutu) taularen aurrean agertzen diren jokalaria guztiei, hau da, egutegian ezarritako ordu ofizialetik aurrera zenbatuko dira. Lehengo txandan salbuespen gisa 30' (hogeita hamar minutu) izango dira.

Hasiera emateko orduan arbitroa kanpoan badago, antolaketa-arduradunak martxan jarriko ditu erlojuak.

«Self service» modeloa [Autozerbitzua, zeuk egin ezazu]: izendatutako arbitroa eta antolaketa-arduraduna ez badaude, pieza ilunak (beltzak) dituen jokalaria jarriko du martxan pieza argiko jokalariren erlojua (zuria).

Eta pieza ilunen (beltzen) jokalaririk ezean, pieza argien (zurien) jokalaria bere erlojua eragin ahal izango du eta, nahi izanez gero, bere lehen mugimendua taulan mugitu edo ez,

Un pareo publicado no será enmendado salvo por deficiencia que afecte gravemente y cuya permanencia pueda causar un mayor daño por su amplitud o por su posible incidencia en la pureza de la competición o en puestos relevantes de la clasificación, sin perjuicio de la efectividad de todo lo establecido en las presentes Bases. (Ver Handbook FIDE C.04.1.b)

9.3. La retirada sobrevenida de algún/a jugador/a, subsiguiente a un pareo oficial publicado no afectará a este pareo.

9.4. **Rectificación de colores.** Si una partida se está jugando con los colores incorrectos hay que atenerse a las Leyes del Ajedrez (Art. 7.3). Si la partida prosigue con los colores invertidos, los pareos siguientes se atenderán a los colores asignados oficialmente en dicha partida.

9.5. **Rectificación de resultado.** Un resultado erróneo podrá ser rectificado antes del final de la siguiente ronda, afectando a los pareos siguientes. De lo contrario, se estará a lo dispuesto en el punto 1 anterior. A este efecto, se entiende como final de una ronda el momento en que, concluidas todas las partidas y publicados todos sus resultados en la Web oficial (o en su defecto, en el lugar predeterminado), el árbitro sube posteriormente a esta Web el pareo de la ronda siguiente o la clasificación final.

9.6. **Rectificación de valoración Elo.** La valoración errónea de un/a jugador/a, a efectos de ranking, podrá rectificarse antes de ser emparejada y publicada la antepenúltima ronda.

10. Campeonatos bajo ritmo estándar. Ranking inicial, primera ordenación: Denominamos Elo principal al mejor Elo FIDE estándar de cada participante o, en su defecto, al Elo FEDA. Si un jugador no tiene Elo FIDE estándar, se utilizará su Elo FEDA como si se tratara de FIDE estándar, a efectos de ranking. Segunda ordenación: Si no tiene Elo principal, se valorará como si se tratara de Elo nacional el Elo EXF-FVA. En última instancia y para los jugadores que no tengan valoración elo, se les asignará su ranking inicial según orden alfabético (apellidos, nombre).

11. Con registro previo en la FIDE [Event code 285218, date registered 2022-03-27] y en la FEDA, los resultados deportivos serán válidos para Elo FIDE, Elo FEDA y Elo EXF-FVA.

12. Los relojes se pondrán en marcha a la hora indicada en el calendario para el inicio de cada sesión, dándose por perdida la partida a todo jugador que comparezca delante del tablero 15' (quince minutos) después del inicio de la ronda, es decir, contados a partir de la hora oficial fijada en el calendario. La primera ronda se hará una excepción con 30' (treinta minutos). Si circunstancialmente a la hora de comienzo estuviese ausente el árbitro designado, el responsable organizativo pondrá en marcha los relojes.

Modelo "self service" [Autoservicio, hágalo Vd. mismo]: En ausencia del árbitro designado y del responsable organizativo, será el jugador con las piezas oscuras (las negras) quién pondrá en marcha el reloj del jugador de piezas claras (el blanco).

Y en ausencia del jugador de piezas oscuras (las negras), el jugador de las piezas claras (las blancas) podrá accionar su propio reloj y, si lo desea, mover o no en el tablero su primer

betiere pieza ilunen (beltzen) jokalariaren erlojua sakatu aurretik egingo duen mugimendua planillan idazten badu.

Eta bi jokalaria horiek ez daudenean, ondoren, eta jokalarietako baten aurrean, iristen den lehenengoarekin, ordu ofizialetik igarotako denbora bi jokalarien artean banatuko da modu ekitatiboan, eta lehen adierazitako moduan eragingo zaio erlojuari.

Zalantzarik izanez gero, deitu telefono-arbitroari.

Ez-agertzearen kontzeptua: joko-saioa hasi eta 15 minutura taularen aurrean aurkezten ez den jokalaria orok partida galduko du. Taularen aurrean aurkezteak esleitutako taularako sarbide fisiko eraginkorra izatea eskatzen du, kontrol, prestaketa edo kontaktuko ohiko ekintza edo keinu baten bidez adierazita, tolerantzia-denboraren barruan adierazita, edo justu aurretik, joko-eremuan sartzeko baimendutako aldiaren barruan; arrazoizko zalantza jokalariaren alde interpretatuko da.

Txanda hasteko benetako ordua edozein dela ere, egutegian inkatutako orduan hasiko da saioa.

Edozein txandatan jokalaria bat justifikatu gabe agertzen ez bada, automatikoki txapelketatik kanpo geratuko da.

Oharra: EXF-FVA Kirol Diziplina Batzordeak ofiziod jardungo du.

13. Saillapenak [Berdinketak hausteko sistemak]

Partiden puntuazioak zehazten du saillapena, eta, puntuazio bera izanez gero, berdinketa hausteko puntuaziorik onenak.

Azken saillapeneko puntukako berdinketak ebazteko, sistema hauek erabiliko dira, EXF-FVA erregelamenduan (ez dago jasota) eta EXF-FVAren Lehiaketan Erregelamendu Orokorrean (ez dago jasota) deskribatutakoaren arabera. Lehiaketaren azken partida amaitu aurretik zozketa bat egingo da CA-k proposatutako berdinketa hausteko sistemen artean. Begien bistako arrazoiak direla medio, emaitza ez da jendaurrean jarriko Torneoa amaitu arte.

Proposatutako berdinketa hausteak:

- Buchholz guztira, emaitza guztiak zenbatuta.

Deskribapena: jokalaria baten aurkari bakoitzak txapelketan lortutako puntuen batura. Jokatu gabeko partidak: aurkari birtuala.

- Buchholz mozketak; emaitzarik txarreana ezabatzen da.

Deskribapena: txapelketan jokalaria baten aurkari bakoitzak lortutako puntuen batura, puntu gutxien dituen aurkaria baztertuz. Jokatu gabeko partidak: aurkari birtuala.

- Sonneborn-Berger.

Deskribapena: jokalaria irabazitako aurkari bakoitzak txapelketan lortutako puntuen batura eta berdindu dituen aurkariaren puntuen erdia. Jokatu gabeko partidak: aurkari birtuala.

Berdinketak jarraitzen badu, tartean direnen arteko zozketa.

Arerio birtuala terminoa azaltzen duen

movimiento siempre que anote en la planilla el movimiento que va a realizar antes de pulsar el reloj del jugador de las piezas oscuras (las negras).

Y en ausencia de ambos jugadores, posteriormente y en presencia de uno de los jugadores, con el primero que llegue, se procederá a repartir equitativamente el tiempo transcurrido desde la hora oficial entre ambos jugadores y se accionará el reloj del modo expuesto anteriormente.

Para dudas, llamar al árbitro telefónico.

Concepto de incomparecencia: Todo jugador/a que no se presente ante el tablero transcurridos 15 minutos desde el inicio de la sesión de juego, perderá la partida. Presentarse ante el tablero requiere tener acceso físico efectivo al tablero asignado, expresado mediante alguna acción o gesto usual de control o preparación o contacto, manifestado dentro del tiempo de tolerancia, o inmediatamente antes, dentro del período autorizado para entrar en la zona de juego; la duda razonable se interpretará a favor del jugador.

Con independencia de la hora real de inicio de la ronda, se entiende por hora de inicio de sesión a la hora fijada en el calendario.

La incomparecencia no justificada de un jugador en cualquier ronda causará su automática eliminación del Torneo.

Nota: Actuará de oficio el Comité de Disciplina Deportiva de la EXF-FVA.

13. Clasificaciones [Sistemas de desempate]

La clasificación es determinada por la puntuación de las partidas, y en caso de igual puntuación, por la mejor puntuación de desempate.

Los empates a puntos en la clasificación final se resolverán aplicando los siguientes sistemas, según se describen en la reglamentación EXF-FVA (no consta) y en el Reglamento General de Competiciones de la EXF-FVA (no consta).

Antes de finalizar la última partida de la competición se realizará un sorteo entre los sistemas de desempate propuestos por el CA. Por razones obvias, el resultado del mismo no se hará público hasta la conclusión del Torneo.

Desempates propuestos:

- Buchholz total, contando todos los resultados.

Descripción: Suma de los puntos obtenidos en el torneo por cada uno de los oponentes de un jugador. Partidas no jugadas: oponente virtual.

- Corte de Buchholz; se elimina el peor resultado.

Descripción: Suma de los puntos obtenidos en el torneo por cada uno de los oponentes de un jugador descartando al oponente de menor puntuación. Partidas no jugadas: oponente virtual.

- Sonneborn-Berger.

Descripción: Suma de los puntos obtenidos en el torneo por cada uno de los oponentes a los que se ha ganado el jugador y la mitad de los puntos de los oponentes con los que ha empatado. Partidas no jugadas: oponente virtual.

De persistir el empate, sorteo entre los afectados.

Oharra: berdinketa hausteko, aurkaririk ez duen jokalaria bat errondaren hasieran puntu kopuru bera duen eta gainerako txandak egiten dituen aurkari birtual baten aurka jokatu izan balu bezala hartuko da. Txandarako bertan ez agertzea emaitza normalizat hartuko da.

NOTA explicativa del término “oponente virtual”: A efectos de desempate, un jugador que no tiene rival será considerado como si hubiera jugado contra un oponente virtual que tiene el mismo número de puntos al comienzo de la ronda, y que entabla el resto de rondas. Para la propia ronda la incomparecencia será considerada como un resultado normal.

14. Xakearen legeen zehaztapenak

14.a. **Taulen akordioari dagokionez:** ez da Sofia Araua aplikatuko. Akordioa lortzeko, bi jokalarien baimena behar da, eta gutxienez mugimendu oso bat egin behar da taulan.

14.b. Idazketa:

14.b.1. Xakearen Legeak 8.1.1: partidari zehar, jokalaria bakoitzak bere mugimenduak eta aurkariarenak idatzi behar ditu modu egokian, mugimenduz mugimendu, ahal bezain argi eta irakurtzeko moduan, idazketa aljebraikoan, lehiaketarako ezarritako planillan.

14.b.2. Xakearen Legeak 8.1.6 Jokalaria bat ez bada idazteko gai, laguntzaile bat eman dezake, arbitroarentzat onargarria, mugimenduak idazteko. Arbitroak modu proportzionatuan doituko du erlojua. Doikuntza hori ez zaio aplikatuko desgaitasuna duen jokalaria bati. Epaileak gaitasunik ez duen jokalaria azken bost minutuetan jokaldiak idaztetik askatuko du, baita jokaldi bakoitzeko 30 segundoko gehikuntza izanez gero ere (FIDE C.02.10.5.e).

14.b.3. Protokolo sanitarioaren ondorioz, jokalaria bakoitzak bere txantiloia baino ez du sinatuko.

14.c. **Arbitro nagusiaren erabaki teknikoei** ezin zaie apelaziorik jarri partidari zehar, jokoaren ibilbidea eta jarraitutasun erregularra bermatzeko. Jokoaren edo lehiaketaren arauak hausteagatik zehapenak ezartzeak lehiaketaren garapen normala bermatu behar du, Interesdunen entzunaldiaren eta frogabideen proposamenaren izapidea eta errekurtsioa jartzeko eskubidea bermatzeari kalte egitea.

15. Beste gogoeta batzuk.

- ❖ Txapelketaren mediku-zerbitzua: berez, ez da existitzen. Edozein gorabeheratarako:
 - **Hondarribiko Osasun Zentroa [Osakidetza]**
Matxin Arzu kalea, 2, 20280 Hondarribia.
Tel.: 943 00 76 40. Orduetgia 08: 0-20: 00.
Lar.-lga. ITXITA.
 - **Bidasoa Eskualdeko Ospitalea [Osakidetza]**
Mendelu auzoa, z/g, 20280 Hondarribia.
Tel.: 943 00 77 00. Orduetgia: 24 ordu.
 - **DYA Larrialdia**
Soroeta Gain, 6-7 behe, 20280 Hondarribia.
Tel.: 943 64 00 35 / 943 46 46 22 (Donostia)
 - **Udaltzaingoa Hondarribia**
Errebellin kalea, 1, 20280 Hondarribia.
Tel.: 943 13 13 13. Orduetgia: 24 ordu.
- ❖ Debehatuta dago joko-lokalean elikagaiak eta/edo edariak kontsumitzea.
- ❖ «Partida amaitu duten jokalariek abisua emango diote

14. Especificaciones a las Leyes del Ajedrez

14.a. **Sobre el acuerdo de tablas:** No se aplicará la Regla Sofía. El acuerdo requiere consentimiento de ambos jugadores/as así como la realización de al menos un movimiento completo en el tablero.

14.b. Anotación:

14.b.1. Leyes del Ajedrez art. 8.1.1: En el transcurso de la partida cada jugador está obligado a anotar sus propios movimientos y los de su adversario en la forma correcta, movimiento tras movimiento, de forma tan clara y legible como sea posible, en anotación algebraica, en la planilla prescrita para la competición.

14.b.2. Leyes del Ajedrez art. 8.1.6 Si un jugador es incapaz de anotar, puede proporcionar un asistente, aceptable para el árbitro, para anotar los movimientos. El árbitro ajustará su reloj de una forma proporcionada. Este ajuste no se aplicará a un jugador discapacitado. El árbitro liberará al jugador/a discapacitado/a de anotar las jugadas durante los últimos cinco minutos, incluso existiendo un incremento de 30 segundos por jugada (FIDE C.02.10.5.e).

14.b.3. Por causa del Protocolo sanitario, cada jugador firmará sólo su propia planilla.

14.c. Las **decisiones técnicas del Árbitro Principal** no son apelables durante el transcurso de las partidas, asegurando así el curso y continuidad regular del juego. La imposición de sanciones por infracciones de las reglas de juego o de la competición debe asegurar el normal desarrollo de la competición, sin perjuicio de garantizar el trámite de audiencia y propuesta de medios de prueba de los interesados y el derecho al recurso.

15. Otras consideraciones.

- ❖ Servicio médico del campeonato: Como tal, no existe. Para cualquier eventualidad:
 - **Centro de Salud de Hondarribia [Osakidetza]**
Matxin Arzu Kalea, 2, 20280 Hondarribia.
Tfno. 943 00 76 40. Horario vie. 08:0-20:00.
Sáb.-Dom. CERRADO.
 - **Hospital Comarcal del Bidasoa [Osakidetza]**
Mendelu auzoa, z/g, 20280 Hondarribia.
Tfno. 943 00 77 00. Horario 24h.
 - **DYA Urgencias**
Soroeta Gain, 6-7 bajo, 20280 Hondarribia.
Tfno. 943 64 00 35 / 943 46 46 22 (Donostia)
 - **Udaltzaingoa Hondarribia**
Errebellin kalea, 1, 20280 Hondarribia.
Tfno. 943 13 13 13. Horario 24h.
- ❖ Está prohibido el consumo de alimentos y/o bebidas en el local de juego.
- ❖ Los jugadores que han terminado su partida darán aviso al equipo arbitral, colocarán las piezas en su posición inicial y,

arbitraje-taldeari, piezak hasierako posizioan jarriko dituzte eta, inolako analisi edo iruzkinik egin gabe, azkar utziko dute joko-aretoa.

OHARRA:

– Joko-aretotzat joko da joko-tokiak berak, atsedeen-gelek, hozkailu-gelak eta arbitroak izendatutako beste edozein eremuk osatutako esparrua.

– Protokolo sanitarioa dela-eta, ez da analisi-gelarik egongo.

❖ «Parte-hartzaileei arbitraje-taldeari jakinaraztea gomendatzen zaie, baldin eta, arrazoi justifikatua dela medio, joko-aretotik irteten badira partida jokatu bitartean.

❖ **Gailu elektronikoak.** Gailu elektronikoei dagokienez, Xakearen Legeak (11.3) aplikatu daitezke, baina jokalarien erregistro pertsonalari dagokionez, Espainiako Legean xedatutakoa errespetatuko da.

Joko-saioa hasi ondoren, jokalariek debekatuta izango dute aparatu horiek edukitzea, arbitro nagusiak berariazko baimena eman ezean, Xakeari buruzko Legearen 12.2.6 artikuluan edo antzeko arrazoiren batean oinarrituta. Arbitroaren-baimena izanez gero, gailua itzalita egon beharko da, jokalaria baten barruan edo hark kontrolatutako poltsa batean, edo arbitroak egoera kontuan hartuta xedatzen duen beste edozein modutan. Horrelako gailuren bat duen jokalaria bat arinago zigortu ahal izango da, eta ez da partida galduko, fede txarrik ikusten ez bada eta bost jokaldi baino gehiago egin ez baditu (ikus Xakearen 11.3.2.2 Legeak).

Arbitroak dagokion erabakia hartuko du bete ezean.

❖ «Txapelketako parte-hartzaileek baimena ematen dute beren datu pertsonalak antolatzaileek egoki irizitako komunikabideetan argitaratzeko, ekitaldia behar bezala zabaltzeko (emaitzen zerrendak, sailkapenak, parte-hartzaileak, irudiak, partidak, etab.).

16. Tituluak eta sariak.

16.1. Lehen postuan sailkatzen den jokalaria 2022ko gazteen mailako Euskadiko Txapelkun-titulua lortuko du. Era berean, bigarren postuan sailkatzen den jokalaria 2022ko gazteen mailako Euskadiko txapelkunorde-titulua lortuko du.

16.2. Kategoria absolutuko lehen hiru sailkatuei trofeoak emango zaizkie.

17. Kirol Diziplinako Batzordea.

Kirol Diziplinako Batzordea izendatuta dauka EXF-FVA ohiak, eta horren aurrean aurkeztuko dira txapelketaren garapenean sortutako arazoak. Indarrean dagoen Kirol Diziplinako Erregelamenduan ezarritakoa aplikatuko da.

18. Txapelketaren organigrama:

- Txapelketaren zuzendaria: Alvaro Minondo Torres
- Antolaketako arduraduna: Goio Uriarte Prieto
- Idazkaritza: Joserra Garmendia Aierbe
- Arbitraje-taldea:

sin realizar ningún análisis ni comentario, abandonar con prontitud la sala de juego.

NOTA:

– *Se entiende por “Sala de Juego” al recinto constituido por el propio lugar de juego, salas de descanso, sala de refrigerio y cualquier otra área designada por el árbitro.*

– *Por razón del Protocolo sanitario no existirá sala de análisis.*

❖ Se recomienda a los participantes la notificación al equipo arbitral cuando, por razón justificada, abandonen la sala de juego en el transcurso de su partida.

❖ **Dispositivos electrónicos.** Con respecto a los dispositivos electrónicos son aplicables las Leyes del Ajedrez (11.3) pero en lo que concierne al registro personal de los/as jugadores/as se respetará lo dispuesto en la Ley española.

Se prohíbe a los/as jugadores/as la tenencia de tales aparatos, una vez comenzada la sesión de juego, salvo autorización expresa del árbitro principal, fundada en lo previsto en el Artículo 12.2.6 de las Leyes del Ajedrez o razón análoga. Si media autorización arbitral, el dispositivo deberá estar apagado y dentro de un bolsillo del jugador/a o en un bolso controlado por él o en cualquier otro modo que disponga el árbitro atendiendo a las circunstancias.

Un/a jugador/a que tuviera un dispositivo de esta clase podrá ser sancionado más levemente, no aplicándose la pérdida de la partida, si no se aprecia mala fe y no ha realizado más de cinco jugadas (ver Leyes del Ajedrez 11.3.2.2).

El árbitro tomara la decisión oportuna en caso de incumplimiento.

❖ Los participantes del torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, imágenes, partidas, etc.)

16. Títulos y premios.

16.1. El jugador o jugadora que quede clasificado en primera posición obtendrá el título de Campeón de Euskadi categoría juvenil 2022. Asimismo, el jugador o jugadora que quede clasificado en segunda posición obtendrá el título de Subcampeón de Euskadi categoría juvenil 2022.

16.2. Se entregarán trofeos a los tres primeros clasificados/as en categoría absoluta.

17. Comité de Disciplina Deportiva.

La EXF-FVA tiene designado el Comité de Disciplina Deportiva, ante el cual se presentarán los problemas planteados en el desarrollo del campeonato. Se aplicará lo dispuesto en el vigente Reglamento de Disciplina Deportiva de la EXF-FVA.

18. Organigrama del torneo:

- Director del torneo: Alvaro Minondo Torres
- Responsable organizativo: Goio Uriarte Prieto
- Secretaría: Joserra Garmendia Aierbe
- Equipo arbitral:

Hondarribia Marlaxka Xake Kluba

Arbitro nagusia: Enrique Oiarzabal Iturrioz (IA FIDE)
Arbitraje-taldeko laguntzailea - Javier Oyarzabal Alzugaray

1.Oharra:

- *Hasiera emateko orduan arbitroa kanpoan badago, antolaketa-arduradunak erlojuak martxan jarriko ditu.*
- *Joko-aretoa arbitrajea joatea ezinezkoa den saioetarako, guardiako arbitro bat izendatuko da, eta hark telefono mugikor bidez erantzungo dio berehala planteatutako gaiari.*

2.Oharra:

Gardentasunagatik eta praxi onagatik, arbitraje-taldeak jakinarazi du 200,00€ (berrehun euro) jasoko dituela EXF-FVAtik arbitraje-lanengatik gastuengatik, janari- eta kilometraje-dietak barne.

- Ikus-entzunezko arduraduna: Imanol López Oiarzabal
- COVID-19aren arduraduna: Patxi Diaz Elzo
- Beste laguntzaile batzuk: Departamento de deportes del Ayuntamiento de Hondarribia, Hondarribiko Pilota Eskola, Hondarribia Marlaxka Xake Eskola

19. Txapelketa hau oinarri hauen eta FIDEren egungo araudiaren arabera jokatu da (interpretazioak eta gehigarriak barne). Arau horiek bete beharko dituzte parte-hartzaile guztiek txapelketa egiten den bitartean.

Hondarribia Marlaxka Xake Eskola

Árbitro principal: Enrique Oiarzabal Iturrioz (IA FIDE)
Auxiliar equipo arbitral: Javier Oyarzabal Alzugaray

Nota 1:

- *Si circunstancialmente a la hora de comienzo estuviese ausente el árbitro designado, el responsable organizativo pondrá en marcha los relojes.*
- *Para las sesiones en los que no sea posible la asistencia arbitral en la sala de juego, será designado un árbitro de guardia, que atenderá de inmediato por teléfono móvil la cuestión planteada.*

Nota 2:

Por cuestión de transparencia y buena praxis, el equipo arbitral informa que va a recibir de la EXF-FVA la cantidad de 200,00€ (doscientos euros) en concepto de gastos por las labores arbitrales incluyendo las dietas de comida y kilometraje.

- Responsable audiovisual: Imanol López Oiarzabal
- Responsable Covid-19: Patxi Diaz Elzo
- Otros colaboradores: Hondarribiko Udaleko Kirol Saila, Hondarribiko Pilota Eskola, Hondarribia Marlaxka Xake Eskola

19. Este torneo se regirá por las presentes bases y por el actual reglamento de la F.I.D.E. (interpretaciones y suplementos incluidos), normas a las cuales quedan sujetos todos los participantes durante el desarrollo del torneo.

Hondarribian, bi mila eta hogeita biko apirilaren batean.

En Hondarribia a uno de abril de dos mil veintidós

Antolatzailea



Organizador



Laguntzaileak



Colaboradores



1. puntutik dator: joko-lokalaren kokapen-planoa.

Jostaldi Udal Pilotalekua
 Biteri kalea, 22, 20280 Hondarribia, Gipuzkoa
 Tel.: 943 11 12 13

Viene del punto 1: Plano de situación del local de juego.

Frontón Municipal Jostaldi
 Biteri Kalea, 22, 20280 Hondarribia, Gipuzkoa
 Tfno. 943 11 12 13

Ibilgailua: automobila bide azkarretik (ordainpeko autobidea barne)
 Distantzia eta aurreikusitako denbora Hondarribiara (Gipuzkoa)

AP-8an, Bilbon, 118 km. 1h28
 Donostia, 21 km. 0h25
N-I errepidea, Vitoria-Gasteiz, 120 km. 1h31

Vehículo: Automóvil por vía rápida (incl. autopista de peaje)
 Distancia y tiempo estimado a Hondarribia (Gipuzkoa)

Por AP-8, Bilbo ... 118km – 1h28
 Donostia ... 21km – 0h25
Por N-I, Vitoria-Gasteiz ... 120km – 1h31



Hondarribia Marlaxka Xake Kluba

- **Hondarribiko Osasun Zentroa [Osakidetza]**
Matxin Arzu kalea, 2, 20280 Hondarribia
Tel.: 943 00 76 40. Orduategia 08: 0-20: 00
Lar.-lga. ITXITA
- **Bidasoa Eskualdeko Ospitalea [Osakidetza]**
Mendelu auzoa, z/g, 20280 Hondarribia
Tel.: 943 00 77 00. Orduategia: 24 ordu
- **DYA Larrialdiak**
Soroeta Gain, 6-7 behe, 20280 Hondarribia
Tel.: 943 64 00 35 / 943 46 46 22 (Donostia)
- **Udaltzaingoa Hondarribia**
Errebellin kalea, 1, 20280 Hondarribia
Tel.: 943 13 13 13. Orduategia: 24 ordu
- Hondarribiko taxia
Bernat Etxepare kalea
Tel.: 943 63 33 03
- Taxi Aireportua Hondarribian
Gabarri kalea
Tel.: 619 31 10 45

Hondarribia Marlaxka Xake Eskola

- **Centro de Salud de Hondarribia [Osakidetza]**
Matxin Arzu Kalea, 2, 20280 Hondarribia
Tfno. 943 00 76 40. Horario vie. 08:0-20:00
Sáb.-Dom. CERRADO
- **Hospital Comarcal del Bidasoa [Osakidetza]**
Mendelu auzoa, z/g, 20280 Hondarribia
Tfno. 943 00 77 00. Horario 24h
- **DYA Urgencias**
Soroeta Gain, 6-7 bajo, 20280 Hondarribia
Tfno. 943 64 00 35 / 943 46 46 22 (Donostia)
- **Udaltzaingoa Hondarribia**
Errebellin kalea, 1, 20280 Hondarribia
Tfno. 943 13 13 13. Horario 24h
- **Taxi de Hondarribia**
Bernat Etxepare kalea
Tfno. 943 63 33 03
- **Taxi Auropuerto de Hondarribia**
Gabarri kalea
Tfno. 619 31 10 45